

# 2013年度 ちびっ子リーグ 実施および募集要綱

## 【目的】

1,2年生低学年の対外試合の機会が少ないため、試合機会を作り、他チームとの交流を図ることを目的とする。

勝敗にこだわらず、参加者全員がたくさんボールに触れる機会を設ける。

### I・参加対象

○1・2年生を対象とする。

### II・リーグ戦の形式について

○年間を通じて、対戦を行い、星取表は作成しないで、勝率を表示して順位の目安とする。

\* 参加機会の多いチームと少ないチームに差があるため、対戦済チーム同士のカードも多数行う。

\* グランド提供がある場合、極カグランドを使用し、できるだけたくさんの試合を実施する。

\* 従来は、リーグ戦期間内で公式戦1対戦、以後の対戦をフレンドリーとしていましたが、今回は、1日1対戦を公式戦とし、勝率＝勝ち数／(勝ち数＋負け数)で順位を表示します。

1日のうちに、同一カードを複数回行う場合は、1回目を公式戦として対戦結果を記録し、2回目以降をフレンドリーとし、その結果は記録しない。

同一カードでも、実施日が違う場合は、公式戦として記録する。

○公式戦は勝率にて順位は記録するが、表彰は行わない。

あくまで低学年の試合機会を作ることを目的に行うもので、勝敗に応じた表彰は行わない。

そのため、試合形式も状況に応じて柔軟に対応することも可とする。

○1団体が複数チームのエントリーを行う場合、極カメンバーを固定し、同一人が複数チームで参加することは避けるよう心掛けるが、対戦日の選手の参加状況によっては可とする。

### II・試合形式

○基本の形式は、6人制 12分前後半(ハーフタイム3分)とする。審判は当該チームから1名。尚、参加選手数に応じて、対戦チームの合意により、5人制～8人制の対戦も可とする。

○グランドは、会場の都合で決定する。(40m×20m程度を目安とする)

○ゴールはハンドボールゴール(3m×2m)を使用し、ゴール・ペナルティーエリアは設けずに、ゴールの中心から6～7mの半円をゴールエリアとする。

### III・実施期間

○実施期間は、2013年5月(参加チームが確定し、準備ができ次第開始)から、2014年2月末までとする。

### III・参加費と会場提供費

○参加費は、年間 5,000円/チームとし、会場提供チームに対して支払う会場費の原資とする。

○期間途中からの参加も、参加費は 5,000円となります。

○会場提供費は、1コートにつき、1試合～4試合＝1,000円、5試合～8試合＝1,500円、9試合以上＝2,000円を、会場提供チームに支払う。(事務局の指定するフレンドリーを含む)

会場提供費は、9月末と2月末の年2回精算して支払う。

### IV・運営方法

○各チーム 連絡担当を1名以上選任

○運営事務局 FC マスターノ 光広 静彦

○各チームは、チームの予定とグランド提供状況を事務局に報告。

毎月20～25日に、チームの予定を報告

会場提供の際は、時間帯と可能な試合数を報告いただきます。1試合35分～40分。

○事務局にて、スケジュールを確定して、各チームへ連絡、概ね、月末を目処に連絡

○グランド提供チームから、参加チームに詳細を連絡する

会場入場時刻、駐車場使用状況等

○グランド提供チームは、試合結果を事務局に報告

#### V・その他

- チーム事情にもよりますが、積極的に会場提供に協力すること。
- 会場提供にあたっては、グラウンドの半面で練習を行いながら半面で試合や、他の学年の試合とあわせて実施など、提供チームの事情を優先していただいて結構です。

事務局連絡先:FCマスターノ 光広静彦  
PCメールアドレス: [mitsu1954@ae.auone-net.jp](mailto:mitsu1954@ae.auone-net.jp)  
携帯メールアドレス: [mitusizu@t.vodafone.ne.jp](mailto:mitusizu@t.vodafone.ne.jp)  
携帯電話番号: 090-8506-2247

#### 【参加申し込み方法】

以下の項目を、事務局光広までメールして下さい。

申込期日 4月25日(木)

件名: 【ちびっ子リーグ】参加申し込み  
\*必ず「ちびっ子リーグ」を記載下さい。

メール本文: チーム名:  
参加チーム数:(複数の場合は、各チームの名称を記載下さい)  
ちびっ子リーグ戦の窓口担当者氏名  
担当者携帯電話番号および携帯アドレス  
連絡先PCメールアドレス

\*提出していただく各チームの予定表および事務局から提供する試合スケジュールはすべてエクセルデータとなります。担当者の方は、必ずPCメールが使用可能な方として下さい。